

Ateliers Archéomatiques du Réseau ISA - Information Spatiale et Archéologie

Ateliers organisés par le réseau ISA

Coordonnés par Sylvain Badey^{1,3} & Amélie Laurent-Dehecq^{2,3}

¹ Inrap ² CNRS ³ UMR 7324 CITERES – LAT

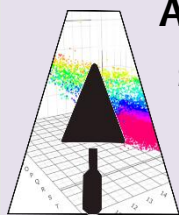
<https://isa.univ-tours.fr/category/archeomatique/>

Les **Ateliers Archéomatiques** permettent de réunir durant une journée des archéologues autour d'une application, d'une méthode ou d'un outil informatique afin de l'appréhender, d'en cerner l'intérêt et de l'appliquer.

Atelier gratuit – Pré-inscription obligatoire avant le 10 décembre 2025 en ligne (20 places maximum) [ICI](#)

Mercredi 11 février 2026

Tours, MSH Val de Loire



Atelier 26.1 : Réutilisation, visualisation et diffusion des données spatiales archéologiques avec l'écosystème *archeoViz*

animé par Sébastien Plutniak (UMR 7324 CITERES – LAT / CNRS), Vanina Billot, Anaïs Vignoles (Multidisciplinary Environmental Studies in the Humanities (MESH), University of Cologne, Allemagne) et Élisabeth Caron-Laviolette (UMR 8068 -TEMPS)

Vous disposez de données archéologiques spatialisées, issues d'archives de fouilles ou d'une station totale, et vous souhaitez les explorer rapidement et efficacement, produire des figures et exécuter de premières analyses statistiques pour un rapport, une publication, ou même une présentation grand public. Le temps manque et votre budget est limité : que faire ?

Cet « atelier archéomatique » est **consacré à l'écosystème *archeoViz***, c'est-à-dire une application d'exploration graphique et statistique de données spatialisées « *archeoViz* » ainsi qu'un catalogue interactif de cas d'usages « *archeoViz Portal* ».

Au cours de la journée, vous serez familiarisés à l'utilisation de ces outils mais également à l'ensemble du cycle de vie des données en archéologie et aux principes de science ouverte : depuis la structuration de données en format pérenne (CSV) jusqu'à l'utilisation d'*archeoViz* pour l'exploration des données, depuis la publication de données et de scripts en accès ouvert jusqu'aux notions d'interopérabilité et de signalement. Optionnellement, une initiation au langage de programmation R est également possible à travers *archeoViz*.

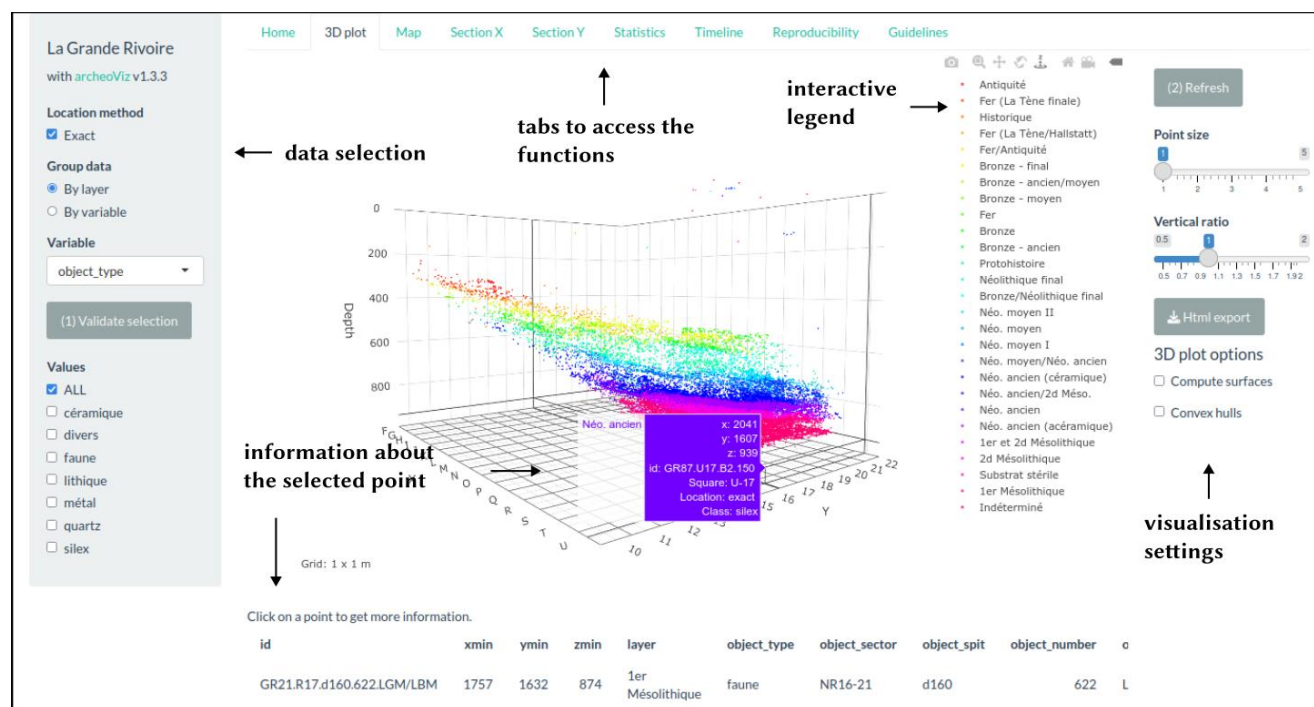
À partir de votre jeu de données spatialisées, vous repartirez avec -- au choix -- des figures de votre jeu de données sous toutes les coutures, des résultats d'analyse, voire une publication en ligne de vos données et la création d'un site web interactif.

Programme :

9h	Accueil des participants
9h15 – 12h	Présentation d'archeoViz Exploration et mise en pratique
12h – 13h	Pause déjeuner libre
13h – 17h	Mise en pratique

Pré-requis :

Aucun prérequis n'est nécessaire, emmenez juste votre ordinateur ainsi que -potentiellement- un jeu de données spatialisées (les coordonnées XYZ des observations dans votre fouille ; les coordonnées géographiques de vos sites, etc. de préférence en format CSV ou, à défaut, XLSX).



Pour plus d'informations :

* <https://archeoviz.hypotheses.org>

* <https://analytics.huma-num.fr/archeoviz/home>

Accès MSH : <https://www.msh-vdl.fr/msh/infos-pratiquesaccs/>