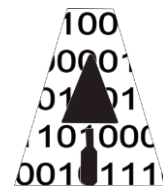


Les Ateliers Archéomatiques

Ateliers organisés par le réseau ISA

Coordonnés par Sylvain Badey^{1,3} & Amélie Laurent-Dehecq^{2,3}

1- Inrap 2- CNRS 3- UMR 7324 CITERES – LAT



Les **Ateliers Archéomatiques** permettent de réunir durant une journée des archéologues autour d'une application, d'une méthode ou d'un outil informatique afin de l'appréhender, d'en cerner l'intérêt et de l'appliquer.

Atelier gratuit – Pré-inscription obligatoire avant le 21 mars (20 places maximum) en ligne :

<https://framaforms.org/pre-inscription-atelier-archeomatique-252-sig-rsa-representation-squelettique-animale-1738763853>

Mardi 27 et 28 mai 2025

Tours, MSH Val de Loire

Atelier 25.2 : SIG – RSA « Représentation squelettique animale »

Animé par **Emeline Le Goff** (Inrap / UMR 7324 CITERES – LAT) et **Céline Bemilli** (Inrap)

L'utilisation de **dessins de squelettes d'animaux numérisés** pour illustrer la représentation des parties squelettiques d'une espèce donnée est devenue courante en archéologie, que ce soit en termes de présence ou d'absence, de quantité (cercles proportionnels) ou de pourcentage (carte de densité). La quantification automatique de ces divers modes de représentation est rendue possible via le recours à un système d'information géographique (SIG).

Dans ce cadre, ce n'est pas la fonctionnalité de géolocalisation du SIG qui nous intéressera ici mais la possibilité d'introduire un lien dynamique entre la projection en plan des **profils squelettiques** (ou squelettes éclatés) et les systèmes d'enregistrement de type tableurs ou bases de données. Les **analyses statistiques** et les **représentations** peuvent ainsi s'appuyer sur les inventaires archivés. En convertissant chaque partie squelettique en entité graphique, dans un logiciel de SIG, on peut établir des relations (jointures) avec les tables de données et générer automatiquement leur remplissage. En outre, ces outils statistiques intégrés calculent directement les classes de valeur à appliquer, en fonction du jeu de données en présence. Ce projet d'utiliser un SIG (avec QGIS) offre l'opportunité de systématiser l'ensemble de ces étapes de travail.

Mardi 27 mai

- | | |
|------------|---|
| 9h | Accueil des participants |
| 9h15 – 12h | Introduction et présentation des jeux de données
Travailler à partir d'un projet QGIS
Gestion des données : renseigner la codification des os |
| 12h – 13h | Pause déjeuner |
| 13h – 17h | Etude des données : Jointure attributaire, Requête attributaire, Statistique
Représentation : cartographie |

Mercredi 28 mai

9h – 12h Mise en page personnalisée / discussions

12h – 13h Pause déjeuner

13h – 15h Pratiques et retours d'expériences sur vos jeux de données

<http://isa.univ-tours.fr/> rubrique **Archéomatique**

Pré-requis :

- La maîtrise de QGIS peut être un plus, mais une initiation au SIG est prévue pendant l'atelier.
- Des modèles de tableaux (soit pour les profils, soit pour les éclatés) avec les listes de valeurs, sont fournis en PJ de ce mail. Il sera demandé aux participants inscrits de le(s) remplir en amont de l'atelier.

Le nombre de place étant limité, la clôture des pré-inscriptions est fixée au 21 mars et les réponses seront communiquées le 27 mars au plus tard.



Institut national
de recherches
archéologiques
préventives

