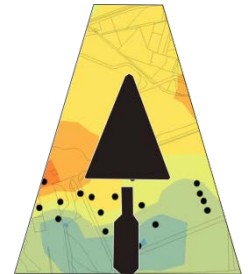


Méthodes d'interpolations appliquées aux données archéologiques : exemple d'application du krigeage.

Mardi 28 mars 2017
Tours, MSH Val de Loire

Atelier organisé par le Réseau ISA
Coordonné par Amélie Laurent-Dehecq (CD45/CITERES-LAT)



Modéliser une surface à partir de données ponctuelles est possible à l'aide des SIG. Il existe plusieurs méthodes d'interpolation spatiale qui ont leurs avantages et leurs inconvénients. La méthode du krigeage, méthode probabiliste (géostatistique), est la plus objective car elle permet de prendre en compte la distribution spatiale de la variable étudiée dans le calcul de l'interpolation. Cette méthode comprend plusieurs étapes :

- définir la variable à interpoler (ex : épaisseur du dépôt archéologique, toit du substrat naturel...) et structurer les données au sein d'un SIG
- étudier la structuration spatiale des données à l'aide de l'analyse d'un variogramme (définition des paramètres pour réaliser le krigeage)
- réaliser l'interpolation spatiale et représentation des résultats (sémiologie graphique et export des données).

9h00	Accueil.
9h30	Amélie Laurent (CD45/CITERES-LAT) – Présentation des principes, des méthodes et de leur mise en œuvre à l'aide du logiciel R (analyse variographique) et des logiciels ArcGIS et QGIS (SIG).
13h30	Atelier collaboratif à partir des données apportées par les participants (ou un jeu de données fourni).
15h30	Restitution et débat.

Pré-requis :

- Avoir déjà manipulé un logiciel de SIG.
- Apporter un jeu de données archéologiques sous un format de données géographiques (shapefile de points avec un attribut d'altitude ou fichier de points XYZ dans un système de projection connu).

Informations complémentaires : <http://isa.univ-tours.fr/spip.php?article356>

Inscription obligatoire (18 places maximum) auprès de Jennifer Loullier : lat@univ-tours.fr 02.47.36.15.08

